

Monitor Samsung C32JG50QQ

Tipo: monitor de jogos

Diagonal: 32 "

Exibir

Tela curva

Raio de curvatura: 1800

Tipo de matriz: *VA

Acabamento da tela: brilhante (antirreflexo)

Resolucao: 2560x1440 (16:9)

Tamanho do pixel: 0,27mm

Tempo de resposta (GtG): 4ms / Cinza a Cinza /

Taxa de quadros: 144Hz

Frequencia de varredura (vert.): 50 - 144Hz

Frequencia de varredura (H): 30 - 225 kHz

ngulo de viso vertical: 178 °

ngulo de viso horizontal: 178 °

Brilho: 300 cd/m

Taxa de contraste esttico : 3000:1

Profundidade de cor: 8 bits

Conectores

Conexo: DisplayPort v 1.2

HDMI: 2 pcs

verso HDMI: v 2.0/conector nico , v.1.4 segundo conector /

Conectores (opcional): sada mini-Jack (3,5 mm)

Recursos e recursos

Recursos e recursos: Sem cintilao

Recursos do jogo: Equalizador preto /

Geral

Borda fina

Montagem de parede: VESA 75x75mm

Consumo de energia: 59W

Classe de energia: B

Dimenses (LxHxD): 713x520x243 mm / com suporte /

Peso : 5,8 kg / com suporte /

5 mm)

Recursos e recursos

Recursos e recursos: Sem cintilao

Recursos do jogo: Iluminar manchas escuras / Equalizador preto /

Geral

Bezel fino

Montagem na parede: VESA 75x75mm

Consumo de energia: 59 W

Classe de energia: B

Dimenses (LxHxD): 713x520x243 mm / com suporte /

Peso: 5,8 kg / com suporte /

5 mm)

Recursos e recursos

Recursos e recursos: Sem cintilao

Recursos do jogo: Iluminar manchas escuras / Equalizador preto /

Geral

Bezel fino

Montagem na parede: VESA 75x75mm

Consumo de energia: 59 W

Classe de energia: B

Dimenses (LxHxD): 713x520x243 mm / com suporte /

Peso: 5,8 kg / com suporte /

8 kg / com suporte /

8 kg / com suporte /