

# Mad Catz X52 Flight Control System

Tipo de dispositivo: joystick

Compatibilidade da plataforma: PC

Conexo: com fio

Botes de total: 20

D-pad: +

Shifters (gatilhos)

Controle de rascunho

Material do projeto: alumínio, plástico

Fonte de alimentação: Porta USB

Adicional Características: Todos os benefícios e recursos do X52, combinados com engenharia de alta qualidade e um avançado Multi-Function Display (MFD) para máximo realismo e interatividade durante voos virtuais, exibe dados diretamente dos jogos, incluindo informações "Radio Stack" do Microsoft Flight Simulator 10. O kit de desenvolvimento de software (SDK) incluído permite que você crie programas individuais para cada jogo para interagir com o MFD. Escolha de cor de iluminação do botão vermelho, amarelo ou verde. Botes iluminados e MFD - ideal para jogar em salas com pouca luz. Controle do motor a iluminação do módulo varia dependendo da posição da alavanca de controle do motor. Melhor iluminação de fundo do MFD. Sistema de controle mundial aprimorado. Manopla (RUS): Tecnologia sem contato nos eixos X e Y baseada em sensores Hall. Mola de carregamento central. Gatilho de dois níveis. Quatro botes, incluindo um botão de lançamento de foguete, que é coberto com uma tampa de fusível com mola. Botão de metal convenientemente localizado sob o dedo mindinho, que executa a função "shift" e permite dobrar os comandos dos botes do joystick. Dois interruptores de visualização de oito posições. Rotação da ala em torno de seu eixo (3D Twist). Interruptor de modo rotativo de três posições com indicação luminosa do modo atual. 3 botões de mola interruptores na base para seis posições. Acelerador): Ajuste da força do movimento dos joysticks, bem como grampos intermediários para nominal e pós-combustão. Botão para o polegar (Fire D). Eixo de controle rotativo adicional com um botão embutido como uma roda de rolagem do mouse. Microjoystick -emulador de mouse com um botão. Interruptor de oito posições no centro do controle deslizante MFD (Multi-Functional Display) na base, que exibe os comandos atuais dos botes pressionados, modo atual, perfil carregado atualmente, bem como botes clock/timer/date. Touch na base que executam algumas funções de controle do MFD.