Mad Catz X52 Flight Control System

Tipo de dispositivo: joystick

Compatibilidade da plataforma: PC

Conexo: com fio Botes de total: 20

D-pad: +

Shifters (gatilhos)
Controle de rascunho

Material do projeto: alumnio, plstico Fonte de alimentao: Porta USB

Adicional Caractersticas: Todos os benefcios e recursos do X52, combinados com engenharia de alta qualidade e um avanado Multi-Function Display (MFD) para mximo realismo e interatividade durante voos virtuais, exibe dados diretamente dos jogos, incluindo informaes "Radio Stack"do Microsoft Flight Simulator 10 O kit de desenvolvimento de software (SDK) includo permite que voc crie programas individuais para cada jogo para interagir com o MFD Escolha de cor de iluminao do boto vermelho, mbar ou verde Botes iluminados e MFD - ideal para jogar em salas com pouca luz Controle do motor a iluminao do mdulo varia dependendo da posio da alavanca de controle do motor Melhor iluminao de fundo do MFD Sistema de controle mundial aprimorado Manopla (RUS): Tecnologia sem contato nos eixos X e Y baseada em sensores Hall Mola de carregamento central Gatilho de dois nveis Quatro botes, incluindo um boto de lanamento de foguete, que coberto com uma tampa de fusvel com mola Boto de metal convenientemente localizado sob o dedo mindinho, que executa a funo "shift" e permite dobrar os comandos dos botes do joystickDois interruptores de visualizao de oito posiesRotao da ala em torno de seu eixo (3D Twist)Interruptor de modo rotativo de trs posies com indicao luminosa do modo atual3 boto de mola interruptores na base para seis posies Acelerador): Ajuste da fora do movimento do gs, bem como grampos intermedirios para nominal e ps-combusto Boto para o polegar (Fire D) Eixo de controle rotativo adicional com um boto embutido como uma roda de rolagem do mouseMicrojoystick -emulador de mouse com um boto Interruptor de oito posies no centro do controle deslizante MFD (Multi Functional Display) na base, que exibe os comandos atuais dos botes pressionados, modo atual, perfil carregado atualmente, bem como botes clock/timer/dateTouch na base que executam algumas funes de controle do MFD