

Beurer MG 850 massagador corporal

timo modelo, gostei muito com certeza justifica seu preo. Gosto de usar.

um bom modelo, gostei Apesar do preo ser salgado, mesmo assim comprei um massagador. Com o tempo, a massagem feita no mais que 15 minutos, a julgar pelas instrues. Basicamente, assim que funciona. Acima de tudo, gosto de us-lo aps o treino. Eu defino o nvel mximo de intensidade e, de baixo para cima, por exemplo, ando suavemente pelas pernas. Minhas pernas no doem nada no dia seguinte. s vezes eu uso depois de um dia duro no trabalho se estou de p o dia todo. O massagador pequeno em tamanho, as costas tambm podem ser massageadas.

um excelente modelo, gostei muito simples e claro de usar, imediatamente olhei para o disco com dicas. Mas mesmo sem ele, tambm ficar claro o que vai para onde e como. Eu uso principalmente depois da academia no bocal do meio, no o mais duro, mas amassa os msculos. O dia seguinte j difcil, para esticar tudo que possa entupir. A superfcie macia, agradvel de segurar

um bom modelo, gostei Claro, imediatamente elogio que o corpo principal um pedao slido de madeira. Ao contrrio do plstico, ser mais forte e parecer diferente. Por convenincia, as alas so emborrachadas para que o massagador no role nas mos e no escorregue. Voc pode massagear com 3 lados - um inclinado, o outro com uma pequena corcunda e o terceiro com um ngulo. Mais bicos esto includos, eu os coloco para desenvolver meus msculos das costas ou controlar minha celulite :) A carga ainda est segurando, 3 meses j se passaram. Satisfeito.

timo modelo, gostei muito Funcional claro s super, muitos acessrios, 2 modos de vibrao. Alm do fato de voc mesmo atuar no massagador, isso tambm o ajuda. Meu marido usa principalmente sem bico com tubrculos para relaxar depois da academia, e eu com ela, no modo mximo e com leo, disperso meu celulus :) Voc pode lavar, mas eu s limpo com lenos antibacterianos. Carrega em 2 horas, enquanto carrega - pisca, assim que carregado - para de piscar. Bem, a aparncia sem palavras - 10 em 10.