

Controle sem fio Microsoft Xbox Elite

modelo ruim Quem, em geral, poderia ter tido uma ideia to "brilhante": substituir chaves individuais de membrana por um mecanismo to frgil (eles fariam pelo menos metal), em uma palavra de honre e mantenha , na esperana de que nenhum clique neles PS: Feito em colaborao com "jogadores profissionais" - HA ... o qu?! Pquer ou xadrez? Obviamente, no foi projetado para uma carga grande.

excelente modelo Tenho este gamepad por cerca de um ano. Nunca me arrependi da compra. Ptalas so a coisa mais conveniente que j apareceu em gamepads. Vou fazer uma reserva imediatamente que eles s podem duplicar outros botes, mas vale a pena. Agora, graas s ptalas, voc no precisa mais empurrar o stick para mirar e, AO MESMO TEMPO, gir-lo para girar a cmera. Pois, a ptala responsvel pelo basto prensado. Sim, em geral, conveniente reatribuir pressionando os bastes e lb / rb a eles. Voc se acostuma em algumas horas e no h vontade de voltar ao controle antigo. No vejo sentido em escrever sobre a qualidade de construo do Joy (perfeito). A cruzeta e as ptalas so feitas de metal e dedos agradavelmente frios. No software exclusivo da Microsoft, voc pode ajustar a sensibilidade dos bastes / gatilhos / reatribuir teclas. O curso ajustvel do gatilho um recurso interessante. No oferece nenhuma vantagem, mas bastante agradvel sentir o feedback simultneo da vibrao e o toque final do gatilho ao disparar de algo semiautomtico nos jogos. Se voc tiver 11k extras, eu definitivamente recomendo.

terrible model

great modeleste um item de trapaa, se voc tiver dinheiro para um gamepad pelo preo de meio console, s vezes pegue essa coisa para substituir sua habilidade e pinas . Transio do dualshock 4 ou o que quer que seja, foi rpido. por que a sony no faz algo assim!

bom modelo Depois de dois anos, alguns botes do gamepad X-Box One se cansaram. Jogo no computador desde os anos 80, em meados dos anos 2000 joguei PS-3 por alguns anos, mas de alguma forma no deu certo. Em 2009, comprei um gamepad do X-Box 360 original, arrastei-o e em 2014 mudei para Juanovsky. Mas como eu escrevi acima, ele quase se cobriu, eu tenho um receiver desde a primavera, e eu tinha dinheiro. Embora eu jogue um monte de jogos - neste comentrio - apenas Batman: Arkham Knight descrito. Elite embalado em uma caixa rica e pesada, como todos os acessrios da Microsoft, tudo muito bem feito. Parece que o Elite uma vez e meia mais pesado que o original, mas o peso agradvel, bem distribudo + toque suave chique na parte superior e traseira emborrachada, nas mos fica firme e seguro. A montagem resistente e spera, metal + plstico, sem folga, sem rangidos. Existem 3 tipos de baquetas no kit, cada um tocou por uma hora, no final deixei os padres. A nova travessa ornamentada linda, mas parece ser feita especialmente para jogos de luta, combos torcidos para Sub-Zero, ento deixei o padro. difcil dizer sobre as ptalas aps trs dias de uso, elas so feitas convenientemente, so inseridas e removidas facilmente, mas depois de 7 anos jogando nos gamepads da Microsoft, sinto desconforto, estou

acostumado com o fato de o anel e os dedinhos devem fixar firmemente o gamepad, mas aqui verifica-se que o gamepad está praticamente no peso, comprimido apenas dos lados pelas palmas das mãos, porque tanto o indicador quanto o do meio estão nos gatilhos, e os restantes, ao usar dois dedos, também não aderem ao corpo. Enfim, uma sensação estranha. Vou tentar me acostumar com isso. Em seguida, travas de gatilho. Feito para situações em que você não precisa de deslocamento analógico do gatilho, mas precisa de um puxão rápido e preciso. Funciona bem. O curso dos sticks totalmente configurável no software, tanto no Win 10 quanto no Linux. Existe um MAF! Eu esperava que, como nos teclados/ratos Mad Catz, fosse possível pendurar uma combinação de teclas nas palmas, como LT + B + A, mas não, apenas a substituição de botões. Fiquei chateado.

grande modelo Pagar 12 mil por um gamepad é uma loucura, por um lado, por outro ainda não há análogos) O nicho concorrente formal algum tipo de gamepad da Razer, mas existem esses problemas com a qualidade, que é censurado para não contar)

excelente modelo Resumidamente para iniciantes sobre que tipo de animal esse é e por que necessário em geral. O algoritmo simples. Compreu um acessório. Sente-se aquecendo-se em conveniência, conforto e novas oportunidades. Feliz com a compra. Compre seu primeiro jogo de tiro no console e instale-o. Com uma probabilidade de 99%, depois de começar a jogar um jogo de tiro em um console, você tem lágrimas nos olhos, dores muito fortes nas costas e pensamentos na cabeça como "Precisamos urgentemente ir ao Avito e vendê-lo para o inferno ..". Mudar de um mouse e teclado para um gamepad em shooters muito doloroso. O maior zepelina (especialmente em jogos de tiro online) ser a combinação do controle do manípulo (movimento do herói) e botões (ações do herói - pular, rolar, se esconder, etc.). O significado simples - tendo aprendido a se mover com sensatez, você tem que remover o dedo do controle direito e pressionar o botão para pular, digamos. Em batalhas online, isso é inaceitável e você se torna um manequim indefeso com essa abordagem, perdendo o controle. Este é o gamepad mais difícil de dominar. Existem duas maneiras. Primeira maneira: Domine o método Clow. Uma maneira especial de segurar o gamepad, em que o dedo indicador da mão direita é removido do gatilho e dobrado de uma maneira especial para torcer simultaneamente as varetas e pressionar os botões. Você precisa se acostumar com o método, o dedo fica cansado e pode ser chamado de confortável somente após treinos muito longos. Você pode google este método. Segunda maneira: Compre este gamepad. Sua maior vantagem é a presença de quatro palmas no painel traseiro. Esses pads são usados por todos os jogadores profissionais em consoles. Você é capaz de controlar os dois sticks sem problemas, seus dedos indicadores pressionarão confortavelmente os gatilhos e pularão. rolos, abrigos, etc., você não se esforça para pressionar essas palmas. O nível de conforto e conveniência nos atiradores aumenta em uma ordem de magnitude. Por isso, recomendo a todos os iniciantes que estão entrando no jogo nos consoles. O dispositivo realmente facilita sua vida quando adaptado ao gamepad. Tudo de bom!

excelente modelo Vale o preço. Não há retrocessos, guinchos, sensação de brinquedo e fragilidade. Você já apertou as teclas de um bom piano? Está exatamente a mesma sensação de pressionar os gatilhos.

grande modelo Difere do gamepad original do Xbox One com novas sensações táteis, peso - o Elite mais pesado, além de mais claro (preciso) "resposta" das varas. "Palmas" na parte de trás do gamepad complementam perfeitamente sua funcionalidade. Nos simuladores espaciais, os simuladores aéreos

so a coisa certa, para quem no gosta (ou no tem) um joystick para esses gneros, bem como para quem quer "pendurar" comandos adicionais em seu gamepad - 4 ptalas serviro muito bem com isso. E com a ajuda do programa oficial da Microsoft Store, a funcionalidade de todos os controles pode ser reatribuda de maneira geral, alm de definir todos os tipos de curvas, zonas mortas, sensibilidade do stick, etc. etc. e salve tudo isso em perfis, dois dos quais podem ser gravados no prprio gamepad. Basicamente, o que seu corao deseja. O pacote tambm no decepcionou. Dois pares de bastes adicionais que diferem em altura, uma cruz clssica, um cabo USB em uma trana de tecido e um estojo muito conveniente, que ser til para quem vai com seus amigos com seu gamepad e talvez at para quem deseja us-lo apenas em certos dias, mas principalmente orar por ele na maior parte do tempo. :) Pelo preo deste gamepad ainda muito "no estragado"... Em geral, um excelente gamepad que foi comprado para funcionar no Windows 10. Escolhi entre o Steam Controller e o Xbox Elite Controller.