

# Placa de som Creative Sound Blaster Audigy Fx

A completa ausência de um sistema de redução de ruído do microfone captura todos os captadores (adicionar um estabilizador não ajudou). Se você joga jogos online, aconselho fortemente que não o faça. Eu removo o ruído programaticamente, mas há distorções.

Não encontrei

Ainda há algumas falhas

Há desvantagens e vantagens. Em primeiro lugar, o amplificador de fone de ouvido é muito ruim, em modo fone de ouvido ele liga e é impossível ouvir, fortalece os fundos e o meio e o topo comprime acontece que o som preso com muita força em segundo lugar, o cartão é muito sensível a todas as interferências no computador, se você não tiver um no-break, uma boa fonte de alimentação no gabinete e uma nova placa-mãe com proteção contra ruídos, a interferência será forte de telefones, de um iOTA, de uma placa de vídeo

1) Você precisa ajustar o som por mais de um dia

Não funciona no Windows XP.

Configurar drivers corre o risco de se transformar em hemorragias.

Requisitos de sistema aumentados. Sem suporte ASIO v.2.0. Não encontrei uma saída digital coaxial! Captadores da placa de vídeo são possíveis, desde que localizadas próximas umas das outras. Resolvi o problema simplesmente - guardei-o, no slot PCI -E x4, e agora aproveito o "silêncio no ar".

1) O cristalizador ativado deve "reviver" o som digitalizado, mas em vez disso o som flutua. 2) gesto inconveniente de fones. 3) ok, não suporta ASIO, mas que diabos, apenas um microfone conectado vem com atraso. 4) o fundo simplesmente selvagem. 2) gesto inconveniente de fones. 3) ok, não suporta ASIO, mas que diabos, apenas um microfone conectado vem com atraso. 4) o fundo simplesmente selvagem. 2) gesto inconveniente de fones. 3) ok, não suporta ASIO, mas que diabos, apenas um microfone conectado vem com atraso. 4) o fundo simplesmente selvagem.